**Medição de Software**

**Sistema: Gerenciador de Campeonatos de Futebol**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Versão** | **Motivo** | **Data** | **Responsável** |
| **v1.0** | **Criação do Documento** | **17/07/2016** | **Márcio Flores** |
| **V1.1** | **Incrementação do Documento** | **21/07/2016** | **Márcio Flores** |
|  |  |  |  |

* **O que vai ser medido**
  + Os aspectos a serem medidos dentro desse plano abrangem os processos como tempo para realização de tarefas, esforço de colaboradores, número de defeitos encontrados durante o desenvolvimento; o produto como tamanho do mesmo pela quantidade de classes, linhas de código.
* **Quando vai ser medido**
  + A medição será realizada no Sprint final do projeto afim de dar uma visão geral do que foi feito, embora fosse útil a medição nos primeiros sprints afim de determinar o tamanho do projeto.
* **Como vai ser medido**
  + A medição será realizada por meio de análise do que foi especificado no Plano de Projeto e o que foi propriamente feito.
* **Onde vai ser medido**
  + Através desse documento todos os colaboradores terão acesso aos resultados da medição. Como parte da documentação do projeto, será disponibilizado no repositório.

|  |  |
| --- | --- |
| Métrica | Valor |
| Número de linhas de código | 1.437 linhas |
| Número de classes | 11 unidades |
| Número de pessoas necessárias para implementar um caso de uso | 2 unidades |
| Número de defeitos encontrados por fase de desenvolvimento | 3 unidades |
| Tempo para a realização de uma tarefa | 7 dias |
| Adequação do produto ao propósito | 95% |
| Conformidade do produto com a especificação | 90% |
| Custo material para a realização de uma tarefa | R$0. Todo o material necessário já é de posse dos colaboradores. |
| Custo humano para a realização de uma tarefa | R$0. Toda a mão de obra é colaborativa por se tratar de um projeto acadêmico. |
| github | 5 unidades. R$0. |
| laptops | 5 unidades. Cada colaborador já possuía previamente o seu. |